ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY

Nintendo®

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説® 1

取扱説明書

HVC-ZL

ごあいさつ

このたびは「ゼルダの伝説®1」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

もくじ

「ゼルダの伝説（でんせつ）1」ストーリー ------------------------ 2

ゲームを始（はじ）める前（まえ）に ------------------------ 4

まだ初心者（しょしんしゃ）のための基礎知識集（きそちしきしゅう） ------------------------ 9

不思議（ふしぎ）と謎（なぞ）の宝物（たからもの）。果（は）たして使（つか）いみちは？ ------------ 14

リンクをあちこち冒険（ぼうけん）させてみよう（地上編（ちじょうへん）） ---------- 20

リンクをあちこち冒険（ぼうけん）させてみよう（地下編（ちかへん）） ---------- 25

ゲームを始（はじ）めようという君（きみ）にちょっと手（て）ほどき -------- 33

ガノンを倒（たお）すためのヒントストーリー ---------------- 38

使用上（しようじょう）の注意（ちゅうい） ------------------------ 44

遠い昔、世界がまだ

ハイラル地方にある小王国には、神秘の力を持つ〝トライフォース〟と呼ばれる黄金の三角形が、代々伝えられていた。

が、ある日、世界を闇と恐怖によって支配しようと企む大魔王ガノンが率いる魔の軍団がこの国に攻め込み、〝力〟のトライフォースを奪った。邪悪な支配を恐れた小王国の姫ゼルダは、もう1枚残された〝知恵〟のトライフォースを守るため、それを8つの小片に分け、各地に隠した。と同時に、最も信用のおける自分の乳母インパに、ガノンを倒してくれる勇気のある人物を探すよう命じ、密かに脱出させた。これを知ったガノンは怒り、姫を捕えてインパに追手を放った。

混迷の時代――。

森を抜け山を越え、必死の逃走を続けたインパだが、ついに力尽き、ガノンの手下達に囲まれてしまった。絶体絶命！……と、その時である。一人の少年が現れ、巧みに手下達を混乱させ、インパを救い出したのだった。

彼の名はリンク。旅の途中でこの事態に出くわしたのだ。インパは彼に事の一部始終を話した。正義感に燃えるリンクは、姫の救出を決意したが、〝力〟のトライフォースを持つガノンに対抗するためには、ぜひとも〝知恵〟のトライフォースの小片を集め、完成させなくてはならない。さもなくば、ガノンの住む〝デスマウンテン〟に侵入することすらできないのだ。

果たしてリンクはガノンを倒し、姫を救うことができるだろうか。それは君の腕にかかっている。

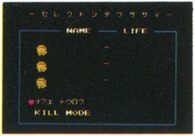
自分だけのリンクを作ろう

買ったばかりのカセットの中には、ゲームの主人公リンクはまだいない。君がプレイヤー名を登録することによって、はじめてリンクは作られるんだ。3人までの異なったリンクのキャラクターを作ることができるよ。

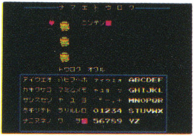
カセットを本体に挿し、電源を入れるとタイトル画面(右上)が現れます。STARTボタンを押すとメニュー画面(右中)が現れるのでSELECTボタンでハートを動かして**「ナマエ トウロク」**に合わせます。そしてSTARTボタンを押すと登録画面(右下)になります。SELECTボタンでハートを動かして、名前をつけたいリンクに合わせ、十字ボタン(文字を選ぶ)とAボタン(文字を決定する)を使って、プレイヤーの名前を(8文字まで)入力してください。名前の入力が終わったら、**「トウロク オワル」**にハートを合わせ、STARTボタンを押してください。

THE HYRULE FANTASY
ゼルダの伝説1
©1986 1992 NINTENDO
PUSH START BUTTON

タイトル画面


－ セレクトシテクダサイ －
NAME
LIFE
ナマエ トウロク
KILL MODE

メニュー画面

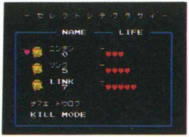

ナマエトウロク
ニンテン
トウロク オワル
アイウエオ ハヒフヘホ ァィゥェォ ABCDEF
カキクケコ マミムメモ ャュョ ッ GHIJKL
サシスセソ ヤ ユ ヨ ゛゜-.+ MNOPQR
タチツテト ラリルレロ 01234 STUVWX
ナニヌネノ ワ ヲ 56789 YZ

登録画面

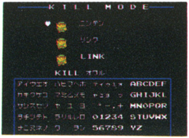
リンクを作りかえたいときには

ゲームをやっている途中で、リンクを最初から作りかえたくなったときは「KILL MODE」で、それまでのリンクのデータを全部消すことができます。SELECTボタンでハートを動かして、「KILL MODE」に合わせ、STARTボタンを押します。次に、消したいリンクのところにハートを移動させてSTARTボタンを押すと名前が消えます。そしてハートを「KILL オワル」に合わせ、もう一度STARTボタンを押すと、選んだリンクのすべてのデータは消えてしまいます。注意して使いましょう。新しいリンクを作るには、最初にしたように名前を入力してください。

（→P.4「自分だけのリンクを作ろう」）


－セレクトシテクダサイ－
NAME
LIFE
ニンテン
0
リンク
5
LINK
7
ナマエ トウロク
KILL MODE

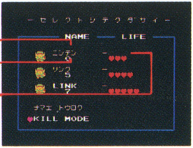
メニュー画面


KILL MODE
ニンテン
リンク
LINK
KILL オワル
ABCDEF
GHIJKL
MNOPQR
01234 STUVWX
56789 YZ

KILL MODE

リンクを戦いに旅出たせよう

リンクを作り終えたら、冒険の準備はOK。SELECTボタンで3人のリンクのうち好きなリンクにハートを合わせ、STARTボタンを押そう。


－セレクトシテクダサイ－
NAME
LIFE
ニンテン 6
リンク 5
LINK 7
ナマエ トウロク
KILL MODE

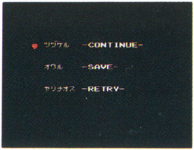
プレイヤーのなまえ

ゲームした回数

生命力（ライフパワー）のレベル

もしもゲームオーバーになってしまったら

リンクが戦いを続けているうちに、力尽きてゲームオーバーになってしまったら…。こんなとき君は、3つの道のどれかを選べるんだ。ツヅケル(CONTINUE)、オワル(SAVE)、ヤリナオス(RETRY)の中からSELECTボタンで1つを選んでSTARTボタンを押そう。


ツヅケル -CONTINUE-
オワル -SAVE-
ヤリナオス -RETRY-

CONTINUE（同じゲームを続ける）

これをSELECTし、STARTボタンを押すと、LIFEのハートが3つだけ赤くなる。持っている物はそのままで、地上または地下のスタートから始められるよ。

SAVE（記録する・終わる）

きょうはこれでおしまいにして、また今度続きをやりたい、というときはこれをSELECTしてSTARTボタンだ。リンクの持ち物などがカセットの中に記録され、次に遊ぶときはその続きから始められるんだ。

RETRY（記録しない・やりなおし）

これを選ぶとゲームのデータはカセットに記録されないまま、メニュー画面に戻るんだ。つまり、今、カセットに記録されているデータ以降のゲームはすべてナシになってしまうというワケ。選び方は他と同じ、SELECTしてSTARTだよ。

地下迷宮の中でゲームオーバーになったときのみ、CONTINUEを選ぶと迷宮の入口からスタートします。その他の場合はすべて、いちばん最初にゲームをしたときのスタート地点から始まります。

ゲームをセーブしたときから、メニュー画面が現れるまでの間、電源スイッチやリセットボタンを押さないでください。セーブしたいデータが失われることがあります。

電源を切るときは必ずリセットボタンを押しながら切るようにしてください。

友達といっしょにプレイしよう

それぞれのリンクで友達と順番にやりたいとき、自分の番が終わったらSAVEかRETRYを選んでSTARTボタンを押し、メニュー画面に戻ろう。そして別のリンクの名前でスタートすればOKだ。他のカセットのリンクでゲームしたり、別のゲームを始めるときは、必ずSAVEしてから１度本体の電源を切ってね。

途中でやめたいときは……

ゲームの途中でどうしても先に進めなくなったり、“SAVE”にしたくなったときには、いつでもゲームを中止することができます。
サブ画面（10ページ参照）が表示されているときに、コントローラIIのAボタンと十字ボタンの上を同時に押してね。

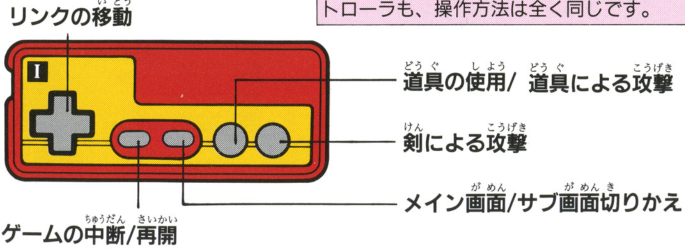
まだ初心者のための基礎知識集

リンクの戦いの旅を始めよう

さてそれではいよいよ、リンクになって戦いのストーリーを始めよう。まずはなにごとも基本から。

コントローラの使い方

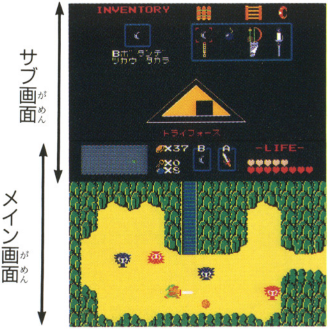
AV仕様ファミリーコンピュータの専用コントローラも、操作方法は全く同じです。


リンクの移動
I
道具の使用/ 道具による攻撃
剣による攻撃
メイン画面/サブ画面切りかえ
ゲームの中断/再開

メイン画面（がめん）とサブ画面（がめん）ってなんだろう？

このゲームを進（すす）めるためには、「メイン画面（がめん）」「サブ画面（がめん）」という2つの画面（がめん）を使（つか）いこなさなければいけない。

ふだん、リンクが戦（たたか）っているようすや周囲（しゅうい）の敵（てき）などの状況（じょうきょう）が映（うつ）し出（だ）されるのがメイン画面（がめん）。一方（いっぽう）のサブ画面（がめん）には、リンクが現在（げんざい）持（も）っているさまざまな持（も）ち物（もの）が表示（ひょうじ）されるようになっている。このサブ画面（がめん）に切（き）りかえると、青（あお）いワクの中（なか）の持（も）ち物（もの）の中（なか）から、Ⓑボタンで使（つか）うものを選択（せんたく）できるようになっている。


サブ画面（がめん）
メイン画面（がめん）
INVENTORY
Bボタンデ
ツカウ タカラ
トライフォース
X37
B
A
X0
X8
-LIFE-

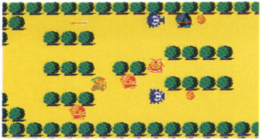
メイン→サブ画面（がめん）の切（き）りかえは戦（たたか）いの最中（さいちゅう）でも可能（かのう）。宝物（たからもの）を持（も）ちかえながら戦（たたか）

地上に地下にと、リンクは冒険をする

戦いはまず、地上のある場所から始まる。右も左もわからないこの土地で、リンクが戦い、冒険をしていくところは、いったいどんなところなのだろうか……？

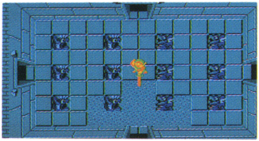
地上画面

森、湖、山……。美しい自然の中、リンクは数多くの敵と戦わねばならない。しかしきっと、この地方に住む善良な人々は味方をしてくれることだろう。



地下画面

地下は地上よりも複雑な迷宮になっている。敵も地上とは比べものにならない数が、迷宮の中に住みついている。リンクが捜すトライフォースの小片は、その迷宮のどこかにある。



えば有利だ。

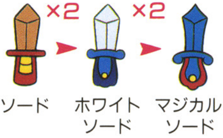
敵と戦うためのテクニックを覚えよう

ゲームの基本はやはり敵を次々と倒していくこと、まずは戦いのための基礎を覚えよう。

■敵と戦うためにはまず剣を使って

Ⓐボタンで使う剣は、ほとんどの敵にダメージ（傷）を与えることができる。ダメージを受けた敵は、体が光って、後ろにはねとばされるぞ。また剣には3種類あり、攻撃力が違う。持っている剣の種類は、メイン画面上部のAのワク内に表示される。

剣の種類と攻撃力の違い



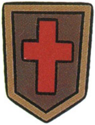
■宝物を使っても敵を倒せる

Ⓑボタンで使う宝物の中には、弓矢など剣のかわりに武器として使えるものがある。今、何が使えるかは、メイン画面上部のBのワク内に表示される。

地下迷宮への入口は遺跡の中にあることが多い。ただし森や山の奥深くに隠さ

■敵の攻撃はシールドを使って受けとめよう

リンクが攻撃をしていないとき、持っているシールド（盾）で敵の攻撃を受けとめることができる。ただし、敵の体当たりなど、防げない攻撃もあるぞ。



- **シールド**　リンクがはじめから持っている。敵の投げてくるヤリや石などを受けとめられる。
- **マジカルシールド**　最初持っているものより大きく、敵の放つ呪文や剣、ゾーラのビームなどが受けとめられる。

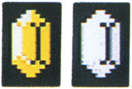
■リンクのダメージは白いハートでわかる

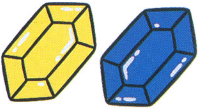
リンクが敵からの攻撃で受けたダメージは、メイン画面右上のLIFEのハートが白くなることで示される。このLIFEはリンクの生命力で、これがすべて白くなってしまうと、ゲームオーバーだ。また、このLIFEのハートがすべて赤いときには、リンクが剣を使うと先からビームが発射され、遠くの敵を攻撃することができるよ。

れていることもある。

不思議と謎の宝物。
果たして使いみちは？

リンクが冒険を続けていくうちに手に入れることのできるたくさんのアイテム。この使いみちを知らなければ、ガノンには勝てないぞ。

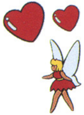
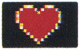
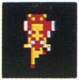




●ルピー

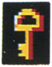
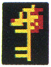
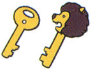
この王国での通貨（お金）。敵をやっつけると出ることがある。集めることによって商人から宝物を買ったりできる。青色のルピーは黄色のルピー5個分の価値がある。ルピーは黄色のルピー255個分まで持てる。どこでどう使うかは君の自由だ。

イカダははしけと呼ばれる場所からでないと使えない。その先にはイカダでな

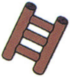
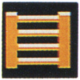
●ハートの水筒とハート

ハートの水筒はリンクのLIFEのハートの数を１つ増やす。また、ハートは白くなったハートを１つだけ赤く回復させる。それから、敵を倒して捕われた妖精を助けると、白くなったハートを赤くしてくれるんだ。

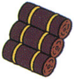
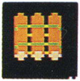
●キーとマジカルキー

迷宮の鍵のかかっているドアをあけるのに必要。とくにマジカルキーは何度でも使えるキーだ。持つと表示がA（オールマイティ）になる。

●はしご

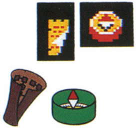
これを持っているとリンク自身と同じ幅の穴や川は渡ることができるようになる。

●イカダ

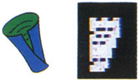
持っているときにはしけに行くと、海や湖に浮かべて、渡ることができる。

いと行けない所があるはずだ。



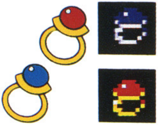
●迷宮のマップとコンパス

迷宮の全体の形を知ることができるマップ。そしてその迷宮の中のトライフォースの位置はコンパスでわかる。



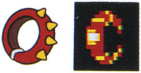
●おばあさんへの手紙

サブ画面で選んでⒷボタンを押すと、洞くつに住むおばあさんに見せられる。



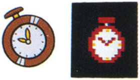
●ブルーリングとレッドリング

ブルーリングは敵からのダメージを1/2に、レッドリングは1/4にしてくれる。



●パワーブレスレット

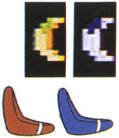
リンクの体の中に強い力がつき、岩も動かせるようになる。



●マジカルクロック

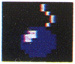
これを取ると敵の動きが止まる。その画面内のみで有効だ。

笛は物語の中で最も不思議な宝物だ。これを吹くと鳴る聖なる音は、リンクの



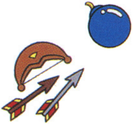
●木のブーメランとマジカルブーメラン

弱い敵にダメージを与えることができ、また命中させることでほとんどの敵の動きを止めることができる。マジカルブーメランは、木のものより遠くまで飛ぶ。

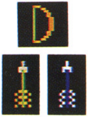


●バクダン

仕掛けると、破壊力のある爆風で敵をやっつけられるぞ。



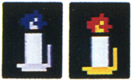
バクダンは取るごとに4つずつ補充され、リンクは8個までのバクダンを持てる。はじめはこれ以上の数のバクダンを持つことはできないので、気をつけて有効に使おう！



●弓と木の矢と銀の矢

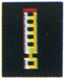
弓と矢がそろうとはじめて使え、１本放つごとにルピーの数が減る。矢でしか倒せない敵もいるので注意しよう。

進む道を切り開くともいわれる。



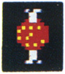
●青いローソクと赤いローソク

迷宮の中の暗やみの部屋を明るくできる。各画面内で青は１つだけ、赤はいくつでもファイアを出せる。



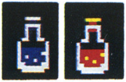
●笛

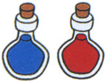
いろいろ不思議なことが起こるマジックアイテムだ。



●敵のエサ

これで敵をおびきよせておいて、その間にやっつけることが可能。ただし、通用しない敵もいるので注意しよう。

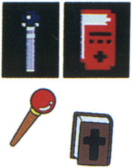




●命の水

使うことにより、リンクのLIFEのハートをすべて赤くすることができる。赤い水は１度使うと青い水になり、青い水は使うとなくなってしまう。

命の水は何物にも勝る薬なので、身分の不確かな者では買えないぞ。身分を示

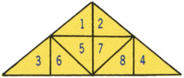


●マジカルロッド

ウィズローブの使うロッドを使うと呪文を放つことができる。さらにバイブルを取り新しい呪文を覚えると、炎を出す呪文も使えるようにもなる。

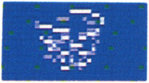
トライフォースを集めよう

トライフォースレベル表



各レベルのトライフォースの小片は、上の図の位置にそれぞれ表示されるんだよ。

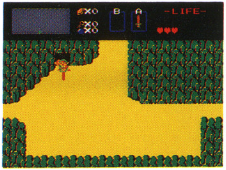
迷宮に隠されたトライフォースを手に入れると、LIFEのハートがすべて赤くなり、迷宮の入口に戻ることができる。取ったトライフォースは各迷宮のレベルごとに、サブ画面上の図の位置に表示される。また、笛を吹き、たつまきを呼ぶことで、トライフォースを取り終えた迷宮の入口にワープできるぞ。


たつまき

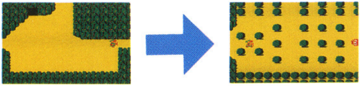
すためには……。

リンクをあちこちに冒険（ぼうけん）させてみよう(地上編（ちじょうへん）)

8つのトライフォースの小片（しょうへん）を手（て）にするために、リンクはまず地上（ちじょう）で地下迷宮（ちかめいきゅう）への入口（いりぐち）を捜（さが）さなくてはならない。ここでは、その地上（ちじょう）を旅（たび）するうえでのいろいろな要素（ようそ）を紹介（しょうかい）しよう。



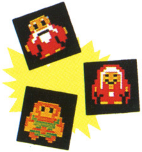
ゲームが始（はじ）まったらまず、メイン画面（がめん）の左上（ひだりうえ）にあるレーダーで、リンクがどのあたりの位（い）置（ち）に今（いま）いるのかを確認（かくにん）しておこう。もし、キミがその日（ひ）初（はじ）めてゲームをするのなら、リンクは右（みぎ）の写真（しゃしん）のような風景（ふうけい）のところにいるはずだ。



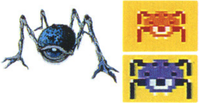
さて、十字ボタンを使ってリンクを画面の端まで移動させると画面がスクロールして、すぐ隣の場所に切り替わる。同じようにまたリンクを移動させると、さらに次の場所に移動できるというわけだ。リンクをどんどん移動させて、いろいろな場所へ行ってみよう。

地上には敵だけでなくいろいろな人がいる

地上にある洞くつの中には、おじいさんやおばあさん、それに商人がいることがある。そこに行って会うと、いろいろな武器を買ったり有効な情報を教えてもらったりできるんだ。
商人から物を買うときは欲しい物の上を、話を聞くためお金を払うときは、払いたい数のルピーの上をリンクを通過させよう。ただし、ルピーの枚数が足りないと無視されるよ。

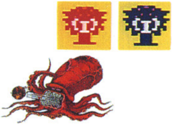


リンクが地上で会う敵キャラクターたち



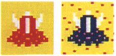
●テクタイト

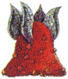
ピョンピョンとはねまわる。動きが大きいもの（赤）と小さいもの（青）がいる。攻撃力は弱い。



●オクタロック

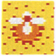
地上生活をするタコの一種。赤と青の2種がいて、青のものは攻撃力がやや強い。口から石を吹く。

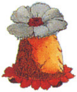




●リーバー

地中に住み、近寄る生物のエネルギーを食べる。攻撃力がやや強い青色のものと、弱い赤色のものがいる。

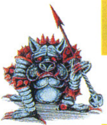
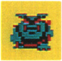




●ピーハット

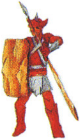
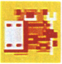
攻撃力は弱い。ふわふわと飛び回る花の化身で、止まっているときしか倒せない。

地上にはいたるところに洞くつがあるという。リンクの力さえあれば見つける

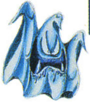
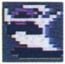
●モリブリン

森に住むブルドッグのような顔の小鬼。ヤリを投げて攻撃してくる。オクタロックよりは、やや手強い。

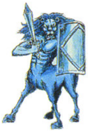
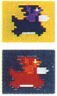
●アモス

石像になった兵士。リンクが触れると動き出し、攻撃をしてくる。攻撃力はやや強い程度。

●ギーニ

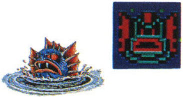
墓場に住むおばけ。最初からいるものと、墓石にさわると出るものがいる。攻撃力は、アモスと同じくらい。

●ライネル

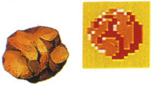
デスマウンテンに近づく者を撃退する、守り神。攻撃力はかなり強く、放つ剣は、小さなシールドでは受け止められない。

ことは可能だろう。



●ゾーラ

水中（すいちゅう）に住（す）む半魚人（はんぎょじん）で、水面（すいめん）に顔（かお）を出（だ）す。放（はな）つビームは、小（ちい）さなシールドでは防（ふせ）げない。



●岩（ロック）

デスマウンテンから崩（くず）れ落（お）ちてきて、リンクを襲（おそ）う。破壊（はかい）することはできない自然（しぜん）の障害（しょうがい）だ。

■泉（いずみ）の妖精（ようせい）は生命（せいめい）を与（あた）えてくれる

どこかの泉（いずみ）に住（す）む妖精（ようせい）は、その不思議（ふしぎ）な力（ちから）で、リンクのLIFE（ライフ）のハートを、すべて赤（あか）く回復（かいふく）させてくれる。どこで会（あ）えるかは秘密（ひみつ）だけどね。

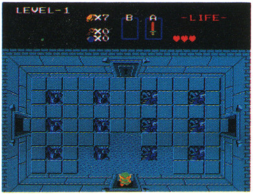
■洞（どう）くつは必（かなら）ず見（み）える場所（ばしょ）にあるとはかぎらない。

「地上（ちじょう）はもうスミズミまで行（い）ったのに……」という君（きみ）！ 洞（どう）くつは必（かなら）ず見（み）える場所（ばしょ）にあるとはかぎらないんだ。今（いま）まで進（すす）めなかった道（みち）が、なにかを使（つか）うことによって通（つう）じるかもしれないぞ。

人（ひと）が住（す）む洞（どう）くつの中（なか）には、扉（とびら）を閉（し）めていて見（み）えないものもある。それを開（あ）ける

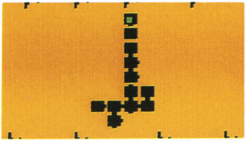
リンクをあちこち冒険させてみよう(地下編)

地下迷宮への入口を見つけたら、いよいよトライフォースの小片を求めての戦いが始まる。地下迷宮に入ると、今まで地上のレーダーだったメイン画面の左上部分が、迷宮内のレーダーに変わる。このときその迷宮のMAPを持っていれば、そこにMAPも表示される。また、「LEVEL」表示もある。もし、君のリンクのそれまでの経験に比べて迷宮のレベルが高すぎると思ったら、外へ出た方がいいだろう。



迷宮の中を歩いてみよう

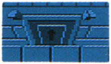
不気味さただよう地下迷宮の中。ここでもいろんな方向にリンクを移動させてみよう。ただし、暗闇の部屋ではローソクを使うことで部屋を明るくしなければいけない。リンクの通った跡は、左の写真のようにサブ画面に表示されていく。



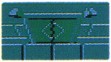
■地下迷宮の中はいろいろに仕切られている

迷宮の各ブロックは、リンクがいつでも通れるブロックやキーを持っていなければ開かないドア、仕掛けがほどこされたシャッター、そして壁で仕切られている。閉じこめられて帰れないなんてことも？

キーが必要なドア



シャッター



LIFEを回復してくれる妖精のところへゲーム開始直後に必ず行くようにすれ

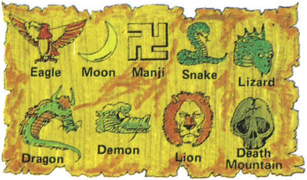
■トライフォースの他（ほか）にも宝物（たからもの）がある

ハートの水筒（すいとう）をはじめとするさまざまな宝物（たからもの）。トライフォースとともに、これらも手（て）に入（い）れなければ、デスマウンテンまではたどり着（つ）けない。必（かなら）ず手（て）に入（い）れよう！

■9つの迷宮（めいきゅう）のMAP（マップ）とコンパスを見（み）つけよう

MAP（マップ）とコンパスは、迷宮（めいきゅう）を歩（ある）くのにはとても役立（やくだ）つ。下（した）の図（ず）は、リンクがインパより話（はな）し伝（つた）えられた各迷宮（かくめいきゅう）のメモだが、MAP（マップ）はより正確（せいかく）な地図（ちず）だ。

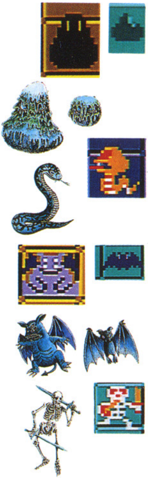
上（うえ）の段左（だんひだり）から順（じゅん）に
イーグル
ムーン
マンジ
スネイク
リザード


Eagle
Moon
Manji
Snake
Lizard
Dragon
Demon
Lion
Death Mountain

下（した）の段左（だんひだり）から順（じゅん）に
ドラゴン
デーモン
ライオン
デスマウンテン

ばゲーム展開（てんかい）がやさしくなるぞ。

地下迷宮でリンクを襲う敵たち



●ゾルとゲル

迷宮内をピョコピョコと歩きまわるゼリー状のモンスター。ゾルを切るとゲル2匹に分離する。ゲルの攻撃力は弱く、ゾルはその2倍とやや強い程度。

●ロープ

迷宮内に住みついた毒ヘビ。他の種に対する感覚が鋭く見つけると急速に近づいてくる。攻撃力は弱い。

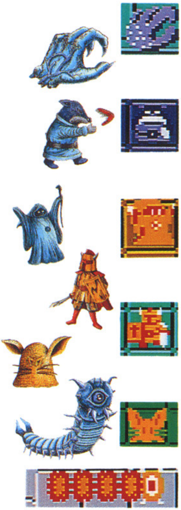
●バイアとキース

バイアはキースたちをつかさどる悪魔。切ると2匹のキースになってしまう。キースの攻撃力は弱くバイアはやや強い。

●スタルフォス

両手に剣を持ったガイコツだが、攻撃力は弱い。

シャッターの仕掛けで最も多いのは、その部屋の敵が魔力で封じているものだ。



●ウォールマスター

迷宮のカベから出現する巨大な手。捕まると迷宮の入口まで連れ戻される。

●ゴーリア

地下に住む小鬼。ブーメランを使い、赤と青の２種類がいる。青いものはやや強く、注意。

●ウィズローブ

移動術を使い、あちこちに出現し、小さなシールドでは受け止められない呪文を放つ。かなり強い。

●タートナック

迷宮に住む騎士で、強い攻撃力を持ち、シールドで前方からの攻撃をかわしてしまう。

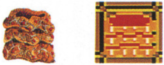
●ポルスボイス

耳の大きなオバケ。見かけはかわいいが強敵だ。

●ラネモーラ

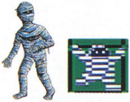
巨大なムカデ。頭への攻撃は効果なし。動きがとても速い。

敵さえ倒せばシャッターは開く。



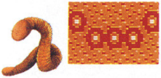
●ライクライク

筒状のモンスターで、マジックシールドを好んで食べてしまう。



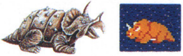
●ギブド

ミイラ男。なかなかの怪力で、攻撃力も強い。



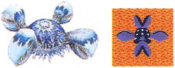
●モルドアーム

迷宮に住む大ミミズ。攻撃するうちに短くなっていく。あまり強くない。



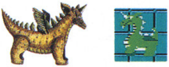
●ドドンゴ

大型のサイ。攻撃力はあまり持たないが、固い表皮で攻撃をはね返す。



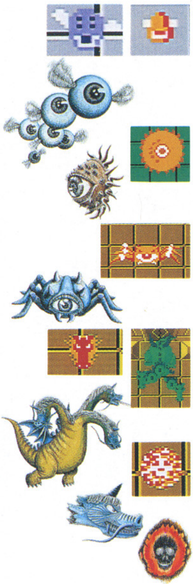
●テスチタート

4方向に手を持つ大型のパックンフラワー。手が減るごとに速い動きになる。やや強い攻撃力を持つ。



●アクオメンタス

一角獣と呼ばれるドラゴンの一種。攻撃力が強い上に、ビームを放ってくる強敵。



● パタラ

集団で行動し、2種類のフォーメーションで攻撃をしてくる。大小とも攻撃力が強い。

● デグドガ

大ウニラ。その巨大な体のため、衝撃波を受けると体がしぼんでしまう。ただし、その攻撃力は強い。

● ゴーマー

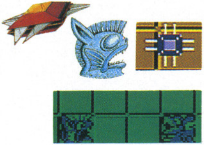
迷宮に住む超大型のカニ。その硬い甲らは、どんな攻撃もはね返す。弱点をある武器で狙え。

● グリオーク

巨大なドラゴンで、2〜4個の首を持ち、ビームを吐く。胴体より切り離された首は空中を飛び回る。

● バブル

ヒトダマで、とりつかれるとしばらくの間剣が抜けなくなる。

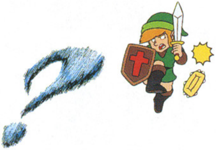


●トラップと石像

何者かによって迷宮の中に仕掛けられたこの2つは、リンクが近づくと突然攻撃をしてくる。十分注意しなくてはならない。

トラップは一度作動させると、もとの位置にもどるまではふたたび作動しない。そのスキに先へ進もう。

そして大魔王ガノンとの対決!!



8つの小片を集め、トライフォースを完成させ、ついにデスマウンテンでガノンと対決するリンク。しかしその実体は誰も知らない。

ガノンはその力で、リンクのどんな攻撃でもはね返す。しかし、マジカルソードと何かで彼を倒すことができる。

マップ中で行けない部屋が出てきたら要注意！ 今まで通った部屋の中に、隠

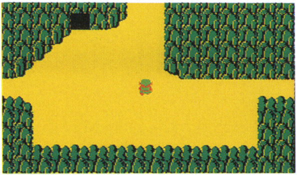
ゲームを始めようという君にちょっと手ほどき

これがLEVEL-1・EAGLEまでの完全攻略法だ！

「ゼルダの伝説1」を始めてみて、ちょっと難しいなと思った君。これからは、そんな君のためのページだ。こっそり、最初のトライフォースへの道を教えよう。

まずは洞くつに入ろう

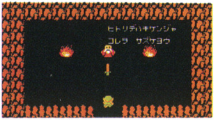
旅を始めたリンクの目の前には、洞くつが1つある。まず、とにかくそこに入ってみよう。



された通路があるはずだ。

剣を取り装備をそろえろ

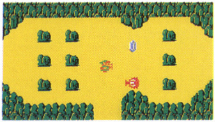
洞くつの中にいたのは、島に住むおじいさん。リンクの冒険のために、剣をくれると言っているぞ。これを取って、いよいよ戦いへ／



ヒトリデハキケンジャ
コレヲ　サズケヨウ

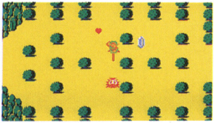
最初は北へススメ／

剣を手に入れたら、リンクを北（画面上）に進ませよう。初めての戦いだけれど、あせらずに落ちついて／



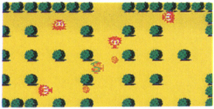
東に行き森の中へ

次に東に進むと森の中に出る。森の中では木立ちを利用して、敵の攻撃をうまくかわせ。



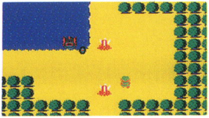
森の中での戦いは続く／

北へ進むとさらに森が続く。ただ逃げているだけではダメだ。戦って宝物を手に入れよう。



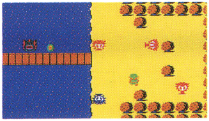
北へ行き湖のほとりへ

もう１度北へ進むと、湖のほとりに出る。湖からはゾーラが、ビームで攻撃してくる。うまくかわさなければやられてしまうぞ。



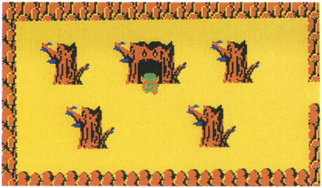
橋を見つけた！

湖のほとりを北へ進むうちに、橋を発見した。ここで敵をやっつけて、できるだけLIFEを回復させておこう。



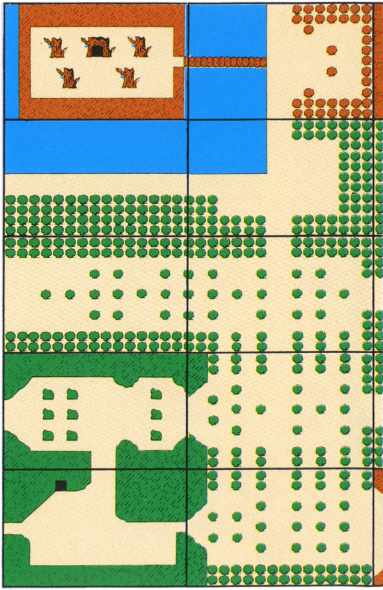
橋を渡りイーグルの迷宮へ

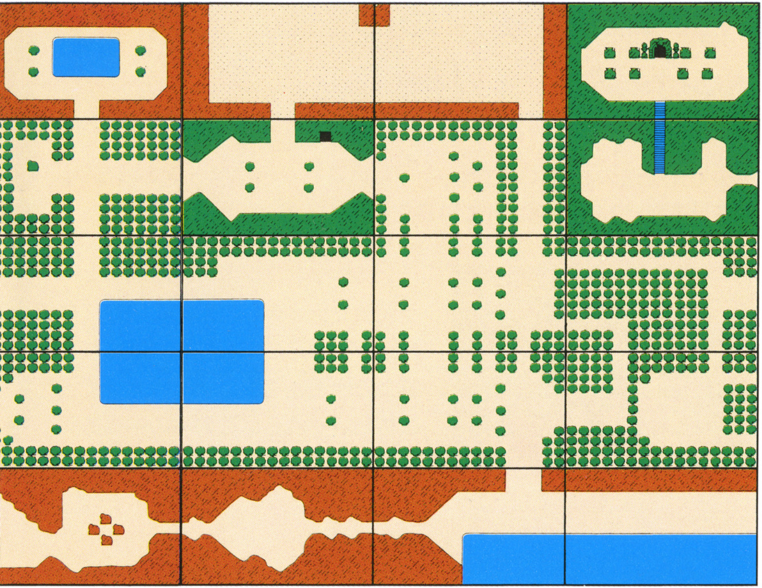
橋を渡って小島へ行くと、そこにLEVEL-1の地下迷宮“イーグル”がある。迷宮の中ではまずMAPとコンパスを見つけよう。そしてトライフォースはもちろん、宝物も１つ残らず取っておくようにしよう。



LEVEL-2の地下迷宮までのマップ

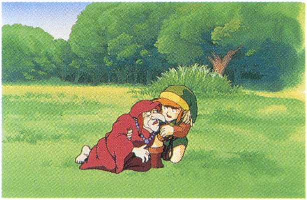
右上にある遺跡がLEVEL-2の地下迷宮への入口だ。ここへ行くためには、マップの右の外側のほうを回って、大きな森を抜けなくてはならない。この森はちょっとした迷路になっているから、気をつけて／





ガノンを倒すためのヒントストーリー

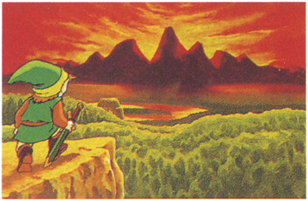
途中で先に進めなくなっちゃった君は、これからのページを読もう。いろいろなヒントが隠されているぞ。

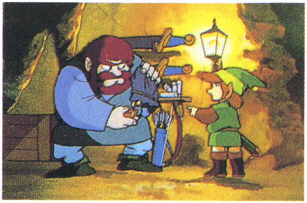


インパはリンクにガノンを倒すという使命を伝えましたが、この他にもハイラル地方の成り立ちや隠された9つの地下迷宮の形状も教えてくれました。それらはこの本の中にあるはずです。

迷宮の敵の中には、ボスがいるタイプのものがいる。この場合、ボスをやっつ

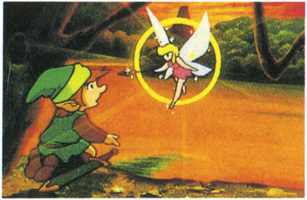
リンクはインパから教えられたことを頼りに、デスマウンテンにたどりつかなければなりません。デスマウンテンの位置は、モンスターたちの分布を研究すればわかるかもしれません。





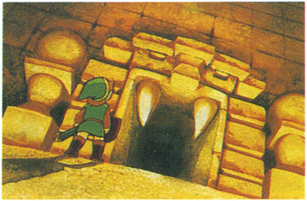
森や山の中にはいくつかの洞くつがあり、その中には、商人が住んでいて品物を売ってくれるところもあります。ここで買い求める以外にリンクが手に入れることのできない持ち物もあります。

ければ、部屋の敵は消える。



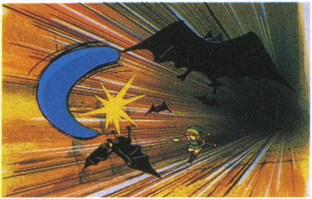
あちこちにある泉では、いろいろと不思議なことが起こります。妖精はリンクのLIFEをいっぱいにしてくれますし、他にも秘密があるようです。

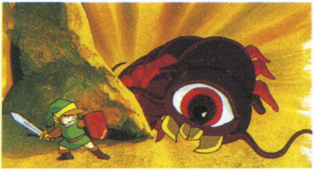
地下迷宮は入口のいろいろな場所に隠されています。なかなか場所がわからない入口もありますが、どこかでその謎を解く手がかりが得られます。そして見つけた迷宮には必ず1つは宝物が……。必ず手に入れましょう。



大型の敵には、特別な弱点があるものが多い。いろいろなものを使い、いろい

ブーメランなどの武器は、敵に応じて持ちかえたほうが戦いを有利に進めることができます。ザブ画面への素早い切りかえと持ちかえは、リンクが勝ち抜くためには必要なことです。

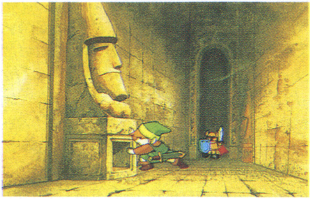


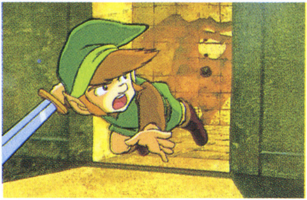


迷宮のLEVEL表示は、リンクの旅の道すじを示す大切なもの。LEVEL順に戦っていかなければ、迷宮の果てでリンクが命つきてしまうこともあるかもしれません。先を急ぎすぎるのは危険です。

ろなところを攻撃してみよう。

たくさんの謎が地下迷宮に隠されています。MAPを見つけ、コンパスを見つけたら、1つ1つ通路を確認しながら進みましょう。迷宮のすべてを捜し歩き、持ちものを数多く増やさなければなりません。



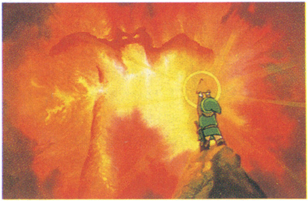


地下迷宮のドアには、リンクが通ると閉じてしまうものもあります。が、そこを開ける方法や脱出の道が、必ずあります。閉じこめられても最後まであきらめは禁物。いろいろと試してみましょう。

迷宮の中にも、リンクを助けてくれる人達がいる。この人達の言葉をよく聞い

ガノンはとても強いので、倒すのには苦労するはずです。しかし、彼にも弱点があります。だれかのもとで、リンクはその秘密を手にすることができることでしょう。

リンクはガノンを倒し、ゼルダ姫を救い出すことができました。2枚のトライフォースを手にしたリンクは、ふたたび旅の途につくのです。またひとつ先の知られていない国を目指して……。



使用上の注意

1）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

2）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

3）長時間ゲームをするときは、健康のため１時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

4）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。

5）端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。

6）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

7）バックアップしているため、電源の投入および切り方に注意してください。

8）ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ＊を接続すると残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。

＊スクリーン投影方式のテレビ

メモリバックアップ機能付カセット使用上の注意

このカセット内部には、ゲーム途中経過をメモリ(記憶)しておくバックアップ機能があります。むやみに電源スイッチをON／OFFしたり本体の電源を入れたままでカセットの抜き挿しをすると、蓄積されている内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

また、電源を切るときは、必ずリセットボタンを押しながら切るようにしてください。

なお、リチウム電池は、有償で交換させていただきます。

任天堂株式会社

●本　社
〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL(075)541-6113㈹
●東京支店
〒111 東京都台東区浅草橋5丁目21番5号
TEL(03)5820-2251㈹
●大阪支店
〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号
TEL(06)376-5950㈹
●名古屋営業所
〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL(052)571-2506㈹
●岡山営業所
〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL(086)252-1821㈹
●札幌営業所
〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL(011)621-0513㈹

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY
BUSINESS USE AND RENTAL PROHIBITED
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

禁無断転載
MADE IN JAPAN

AUDIO VISUAL and PROGRAMED ©1986,1992 **Nintendo**
MANUAL ©1986,1992 **Nintendo**／TOKUMA SHOTEN

G488752
HVC-ZL-JPN

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。